



Breeze

650.000 - 1.495.000

€

Referentie: V10171 Slaapkamers: 2 - 3 Badkamers: 2 Perceelgrootte: 98m² - 185m² Terras: 20m² - 41m²





Costa del Sol, Marbella

Breeze is een luxe residentieel project van 34 spectaculaire **front line golf appartementen in Marbella** aan de Gualdamina Golf. Deze 2, 3 en 4 slaapkamer woningen zijn gelegen op een perfecte locatie in Guadalmina Alta, net tussen [Puerto Banús](#) en [Estepona](#) zodat u kunt genieten van de Mediterrane levensstijl en [Marbella way of living](#).

Breeze is omgeven door de beste golfbanen ter wereld. Binnen minder dan 10 minuten is er Alataya golf, Los Arqueros golf, [El Paraíso Golf Club](#) en nog veel meer tot uw dienst.

De innovatieve architectonische oplossingen bieden ruime en lichte binnenruimtes met grote ramen die een geweldig uitzicht op de Guadalmina golfbaan bieden. De open-plan woonkamer is naadloos verbonden met de keuken die is uitgerust met top-of-the-line apparatuur. Er is een mogelijkheid om de keuken naar uw eigen smaak samen te stellen, met een breed scala aan materialen en hoogwaardige afwerkingen.

Het hele project is ontworpen om het welzijn van de eigenaren te waarborgen. De ontwikkeling biedt een zwembad, prachtig aangelegde tuinen, een moderne co-working ruimte en een volledig uitgeruste fitnessruimte. De urbanisatie zal beschikken over bewakingscamera's en een conciërge service om maximale veiligheid en gemoedsrust te garanderen.

Wenst u meer informatie en details over dit luxe project van **front line golf appartementen in Marbella**, aarzel dan niet contact met ons op te nemen.

[Less meer over Marbella](#)

Highlights

- Volledig ingerichte keuken
- Open-plan keuken en leefruimte
- Eerste lijn golf
- Ruime kamers
- Terrassen met zicht op golf
- Grote ramen voor veel lichtinval
- Hoogwaardige afwerking en materialen
- Gated gemeenschap
- Omringd door golf resorts
- Gemeenschappelijke aangelegde tuinen, zwembad en gym



Kenmerken:

Oriëntatie

Zuidwesten

Uitzicht

Golf

Rural

Pool

Gemeenschappelijk

Energiebeoordeling

B